



Les Auberges de Jeunesse

Belgium

NOS SÉJOURS
PERSONNALISÉS



**TOUS CES PROGRAMMES SONT
MODULABLES, CONTACTEZ-NOUS!**

Les prix sont donnés à titre indicatif.
Ils comprennent les nuitées, les repas et les
activités. Nos équipes sont à votre disposition
pour répondre à toutes vos questions.



École
Maternelle

CHAMPLON

LES P'TITS BOUTS DE BOIS *Maternelle & Primaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

SENS ET NATURE

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et installation	Sur la piste des animaux de nos forêts	Soirée contée
J2	Journée au Fourneau St-Michel - musée en plein air et ateliers vieux métiers		Soirée libre
J3	5 sens en pleine nature	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES			
	✓ Découvrir et expérimenter la nature	✓ Éveiller les sens	

BAIN DE NATURE *Maternelle & Primaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et installation	Chasse au trésor	Veillée autour du feu
J2	Sur la piste des animaux de nos forêts + Cuisine sauvage + Goûter « gaufres sur le feu »		Soirée libre
J3	5 sens en pleine nature	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES			
	✓ Découvrir et expérimenter la nature	✓ Éveiller les sens artistiques	✓ S'orienter dans l'espace

MONS

ARCHÉO-CLASSE *Maternelle & Primaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

LES GALLO-ROMAINS DÉBARQUENT!

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Journée à l'espace gallo-romain d'Ath — Touchatou (5-8 ans) ou Trivial gallo-romain (8-12 ans) ou Ateliers « Duel en cuisine » (5-8 ans) ou « Top Chef » (8-12 ans)		Bowling ou Laser Game
J2	Journée à l'espace gallo-romain d'Ath — Parfums de bains (10-12ans) ou Mode et Tissage (8-12 ans) ou Alea jacta est (5-12 ans) — Atelier « Céramique »		Soirée DVD ou contes et légendes
J3	Activité au choix (voir p.25)	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Comprendre notre monde actuel au travers de l'Histoire ✓ Découvrir le monde gallo-romain ✓ Manipuler et créer avec des supports différents (terre, tissus, cire..) 	

TOURNAI

L'ÉCOLE DES ARTISTES *Maternelle & Primaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

LES JEUX DU CIRQUE ET LES PERCUSSIONS AFRICAINES

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et installation	Alternance des activités de percussions africaines, de cirque et de danse	Soirée animée
J2	Alternance des activités de percussions africaines, de cirque et de danse (suite)		Dance Party
J3	Visite de la ville et évaluation du séjour par les enfants	Rangement et départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Éveiller les sens artistiques ✓ Expérimenter les exercices d'équilibre et d'acrobatie ✓ Développer son sens critique par la pratique de l'évaluation 	

MOI GRAND, TOI PETIT *Maternelle & Primaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

L'IMAGINAIRE SANS LIMITE DU MINI AU MAXI

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Arrivée et installation	Visite guidée de la ville ou petit train touristique ou jeu de piste « découverte de la ville »	Soirée animée
J2	Journée à la Maison des Géants d'Ath: contes et légendes (5-9 ans) ou « mini experts » (9-12 ans)	Journée à la Maison des Géants d'Ath: Atelier « Dessine-moi un géant » (5-9 ans) ou « Secrets d'Atelier » (9-12 ans)	Dance Party ou atelier « citoyenneté » ou autre soirée (au choix)
J3	Centre de la Marionnette	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Ouvrir sur l'imaginaire populaire et les différentes cultures ✓ Découvrir des éléments de folklore et des arts peu connus ✓ Élargir le champ artistique et ouvrir sur l'imaginaire ✓ Développer son sens critique par la pratique de l'évaluation 	



**École
Primaire**

BOUILLON

IMMERSION MÉDIÉVALE *Primaire*

5 jours/4 nuits
Prix sur demande

UN SAVOUREUX MÉLANGE DE SAVOIR ET D'IMAGINAIRE

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Briefing d'accueil	<ul style="list-style-type: none"> Initiation au tir à l'arc et à l'escrime médiévale Jeu de ville avec questionnaire, plan et photos ou « Jeu de ville historique » 	Visite du Château à la torche
J2	Visite guidée du Musée Ducal sur le thème de la vie au Moyen Âge (+ de 10 ans) ou Jeu du Musée (8-10 ans)	Jeu du Château et Musée Scriptura avec questionnaire	Soirée libre
J3	« Vie de Château » (jeu pédagogique sur plateau)	Visite de l'Archéoscope Godefroid de Bouillon - spectacle son et lumière sur le thème de la première croisade et visite guidée du site <i>Les châteaux-forts d'hier et d'aujourd'hui</i>	Balade historique en petit train
J4	Jeux de foire à l'ancienne ou jeux de stratégies et de coordination d'équipe	Aventura (jeu de piste avec personnages masqués, défis et épreuves)	Soirée libre
J5	Jeu mission Château et spectacle de Fauconnerie	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Découvrir la vie quotidienne au Moyen Âge, les fortifications, les croisades, la féodalité ✓ Apprendre la maîtrise de soi, la concentration, la collaboration ✓ Citoyenneté: rappeler les valeurs de solidarité, d'esprit d'équipe et de respect 	

NATURA *Primaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

MINI BALADES ET GRANDES DÉCOUVERTES

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Briefing d'accueil	Visite libre de la Crête des Cerfs (Plaine de jeux sur place)	Jeux de foire à l'ancienne
J2	Jeu « Missions forêt »	Promenade pédagogique en forêt	Balade historique en petit train
J3	Visite et spectacle de fauconnerie au Château de Bouillon	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Découvrir la faune et la flore des forêts d'Ardenne ✓ Citoyenneté: sensibiliser à l'environnement 	

STELA *Primaire & Secondaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

LA QUÊTE DES ÉTOILES

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Euro Space Center (avec votre car jusque Transinne – min. 3 activités). Retour avec votre car – Installation à l'auberge		Veillée « SAVE ME »
J2	« Quiz EXTRA-Spatial »	Geocaching « Solar Système » : Jeu de piste (10 km) avec vos re smartphone	Soirée libre ou Kahoot
J3	Départ avec votre car pour l'Observatoire Centre Ardenne (Neufchâteau) et retour		X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Découvrir notre système solaire et notre galaxie, l'astronomie et l'astronautique ✓ Offrir aux élèves une perspective élargie du monde qui les entoure ✓ Sensibilisation aux sciences 	

CHAMPLON

AVENTURE ET DÉCOUVERTES *Primaire dès 8 ans & Secondaire*

5 jours/4 nuits
Prix sur demande

«BACK TO THE NATURE»

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et installation	Tir à l'arc et autres méthodes anciennes de chasse ou de tir	Jeux de coopération, cohésion de groupe
J2	Grand jeu dans les bois	Chasse au trésor, à la découverte du village de Champlon	Soirée casino
J3	Matinée libre - animations en autonomie	Wildcraft + Cuisine nature et repas du soir sur le feu + Veillée autour du feu	
J4	Balade en nature «Sur la trace des animaux»	Land art, œuvres en pleine nature	Soirée dansante
J5	Course d'orientation	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES ✓ Découvrir et expérimenter la nature ✓ Éveiller les sens artistiques ✓ S'orienter dans l'espace			

LES P'TITS BOUTS DE BOIS *Maternelle & Primaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

SENS ET NATURE

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et installation	Sur la piste des animaux de nos forêts	Soirée contée
J2	Journée au Fourneau St-Michel - musée en plein air et ateliers vieux métiers		Soirée libre
J3	5 sens en pleine nature	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES ✓ Découvrir et expérimenter la nature ✓ Éveiller les sens			

AU CŒUR DE L'ARDENNE *Primaire & Secondaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et installation	Wildcraft + Cuisine nature + Repas du soir sur le feu + Veillée autour du feu	
J2	Ateliers au musée des celtes - vannerie, tissage, costumes et découvertes...		Soirée jeux de coopération
J3	Balade en nature «Sur la trace des animaux»	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES ✓ Découvrir et expérimenter la nature ✓ Découvrir un mode de vie ancestral			

BAIN DE NATURE *Maternelle & Primaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et installation	Chasse au trésor	Veillée autour du feu
J2	Sur la piste des animaux de nos forêts + Cuisine sauvage + Goûter «gaufres sur le feu»		Soirée libre
J3	5 sens en pleine nature	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES ✓ Découvrir et expérimenter la nature ✓ Éveiller les sens artistiques ✓ S'orienter dans l'espace			

MALMEDY

MALMEDY POUR LES PETITS *Primaire (6-8 ans)*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

TOUS LES SENS EN ÉVEIL

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1		Rallye du dragon - découverte de Malmedy (avec votre car ou à pied)	Soirée libre
J2	Escalade en salle	Malmundarium, animation sur le carnaval	Soirée libre
J3	Atelier chocolat et tyrolienne	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		✓ Stimuler l'imaginaire	✓ Se situer dans l'espace (lecture de plan)

ACTIFAGNES *Primaire (8-12 ans)*

5 jours/4 nuits
Prix sur demande

CLASSE VERTE EN HAUTES FAGNES

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et installation	Château de Franchimont (avec votre car)	Balade nocturne
J2	Escalade-tyrolienne	Atelier chocolat - mare écologique	Soirée libre / jeux en bois
J3	Malmundarium (Musée du Carnaval + fabrication du papier)	Rallye-découverte de la ville	Soirée libre / jeux en bois
J4	Journée éco-pédagogique à Bérinzenne: Musée de la forêt et des eaux, balade en Fagnes		Danses folk'
J5	Marche d'orientation	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Découvrir Malmedy et sa région ✓ Apprendre à s'orienter, à se dépasser ✓ Citoyenneté: sensibiliser à l'écologie, se connaître soi-même et s'ouvrir aux autres 	

BRUXELLES - GÉNÉRATION EUROPE

BRUXELLES ET LA DEMOCRATIE *Primaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et découverte de l'auberge	Visite guidée de la Grand-Place et de ses alentours dégustation de gaufres	Soirée Jeux à l'auberge
J2	Visite guidée du Parlement belge et visite libre du Musée Belvue	« Democracy » ou jeu-parcours au Musée Belvue	Bowling à l'extérieur ou soirée « Boum » à l'auberge
J3	Visite guidée de l'Atomium	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES ✓ Citoyenneté: découvrir le Parlement belge, la démocratie et ses valeurs			

BRUXELLES MELTING POT DE CULTURE *Primaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et découverte de l'auberge	Visite guidée de la Grand-Place et de ses alentours, dégustation de gaufres	Soirée Jeux à l'auberge
J2	Visite guidée du Musée des Sciences Naturelles ou Musées Royaux des Beaux-Arts de Belgique (Magritte/Fin-de-Siècle/Oldmasters/Modern...)	Visite guidée du Centre belge de la Bande Dessinée	Bowling à l'extérieur ou soirée « Boum » à l'auberge
J3	Visite guidée de l'Atomium	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES ✓ Découvrir différentes facettes culturelles de Bruxelles ✓ Découvrir les éléments caractéristiques de la ville de Bruxelles			

CHARLEROI

DÉMINONS LES PRÉJUGÉS À CHARLEROI *Primaire & Secondaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil à l'auberge Animation autour d'une vidéo sur Charleroi et les préjugés	Visite guidée de Charleroi	Soirée libre ou karaoké
J2	Bois du Cazier: Visite-animation « Parcours du migrant »	QUAI 10: Atelier jeux vidéo « Discrimination et représentation dans les jeux vidéo »	Slam ou graff avec une Maison de jeunes
J3	Un atelier avec un partenaire au choix: CAL: Question du Genre / Moi! Raciste? / Parcours en migration Maison Arc-en-ciel: animation sur les questions LGBTQI CRIC: sensibilisation à l'interculturalité	Visite libre ou mission poétique à Charleroi	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES ✓ Déconstruire les stéréotypes, les préjugés ✓ Découvrir la ville de Charleroi et déconstruire les préjugés ✓ Exercer son esprit critique ✓ Développer l'expression artistique			

LIEGE

LIÈGE ET SA ROUTE DU FEU *Primaire*

4 jours/3 nuits

Prix sur demande

DU FOND DE LA MINE AU CŒUR DE LA VILLE

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil, présentation de l'auberge et visite de la Maison de la Science	Visite guidée de la ville	Soirée contes
J2	Journée à la mine de Blegny (croisière sur la Meuse, balade en petit train, visite de la mine)		Soirée DVD (film choisi par les accompagnateurs)
J3	Journée au Prehistomuseum (Ramioul): ateliers sur la préhistoire		Dance Party
J4	Découverte de Tchantchès, personnage légendaire liégeois et spectacle de marionnettes	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Découvrir les traces historiques et préhistoriques de la ville et de la région ✓ Découvrir le folklore liégeois 	

LA CITÉ ARDENTE *Primaire*

3 jours/2 nuits

Prix sur demande

LE LIÈGE DES LIÉGEOIS

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil, présentation de l'auberge et visite guidée de la ville	Visite de l'Aquarium	Soirée DVD (film choisi par les accompagnateurs)
J2	Musée de la Vie Wallonne	Visite participative de la Maison de la Métallurgie	Dance Party
J3	Découverte de Tchantchès, personnage légendaire liégeois et spectacle de marionnettes	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		✓ Comprendre l'évolution de la ville de Liège, sa diversité et son folklore	

NAMUR

LE NAMUR D'HIER ET D'AUJOURD'HUI *Primaire*

3 jours/2 nuits

Prix sur demande

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Découverte de l'auberge	Visite de la ville de Namur	Soirée contes
J2	Journée sur le thème du Moyen Age à la citadelle de Namur		Atelier d'éveil musical (avec Jeunesses Musicales)
J3	Visite du Musée des Arts anciens (TreMa)	Départ ou temps libre en ville	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Découvrir l'évolution d'une ville à travers les époques ✓ Découvrir différents instruments et la musique à travers son corps 	

NAMUR DÉCOUVERTE ET CITOYENNETÉ *Primaire*

3 jours/2 nuits

Prix sur demande

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Découverte de l'auberge	Atelier avec Confluent des Savoirs ou avec l'asbl Empreintes	Soirée jeux sur la citoyenneté avec BAO-J
J2	Visite des souterrains de la citadelle	Après-midi: Atelier découverte des plantes sauvages à la citadelle ou atelier découverte du chocolat à l'auberge	Soirée libre
J3	Atelier aux Jardins animés de Wépion	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Intentions pédagogiques ✓ Sensibiliser à différents aspects de l'environnement ✓ Découvrir l'évolution d'une ville à travers les époques 	

MONS

ARCHÉO-CLASSE *Maternelle & Primaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

LES GALLO-ROMAINS DÉBARQUENT!

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Journée à l'espace gallo-romain d'Ath — Touchatou (5-8 ans) ou Trivial gallo-romain (8-12 ans) ou Ateliers « Duel en cuisine » (5-8 ans) ou « Top Chef » (8-12 ans)		Bowling ou Laser Game
J2	Journée à l'espace gallo-romain d'Ath — Parfums de bains (10-12ans) ou Mode et Tissage (8-12 ans) ou Alea jacta est (5-12 ans) — Atelier « Céramique »		Soirée DVD ou contes et légendes
J3	Activité au choix (voir p.25)	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Comprendre notre monde actuel au travers de l'Histoire ✓ Découvrir le monde gallo-romain ✓ Manipuler et créer avec des supports différents (terre, tissus, cire...) 	

MON'SPORT *Primaire & Secondaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

UN SÉJOUR SPORTIF POUR REPOUSSER VOS LIMITES!

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil à l'auberge et découverte de la ville sous forme de jeu	Atelier cirque ou Goolfy (8-12 ans) Escalade ou rallye sms Gemotions (12-18 ans)	Bowling ou Laser Game
J2	Journée aventure — Parcours et challenge dans les arbres à l'Ecopark de Tournai		Initiation à l'improvisation
J3	Journée sportive (VTT, parcours d'orientation, jeux collectifs, sports originaux) ou initiation à la voile (en saison)		X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Citoyenneté: civisme, vivre ensemble, entraide, ouverture, tolérance, coopération, fair-play ✓ Relever un défi physique ✓ Être capable de se dépasser ✓ Former un esprit d'équipe 	

ÇA-S-PASS-À-MONS *Primaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

SCIENCE ET FOLKLORE

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Arrivée et journée au PASS (Parc d'aventures scientifiques) — 1 animation + 1 exposition avec un carnet de mission + 1 film thématique à choisir	Fin des activités au PASS vers 15h Arrivée à l'auberge et installation Découverte de la ville sous forme de jeu	Bowling ou Laser Game
J2	Journée au PASS (Parc d'aventures scientifiques) — 1 animation + 1 exposition avec un carnet de mission + 1 film thématique à choisir	Vers 15h: Activité au choix	Soirée DVD ou jeux de société
J3	Journée avec le Dynamusée : par exemple, « Raconte-Moi Mons » avec visite du Beffroi	Visite du musée du Doudou + atelier créatif ou Mons Memorial Museum ou Artothèque ou Musée des Beaux Arts	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Découvrir la ville de Mons et son folklore ✓ Comprendre les sciences et les technologies en s'amusant ✓ Développer sa créativité 	

TOURNAI

L'ÉCOLE DES ARTISTES *Maternelle & Primaire*

3 jours/2 nuits

Prix sur demande

LES JEUX DU CIRQUE ET LES PERCUSSIONS AFRICAINES

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et installation	Alternance des activités de percussions africaines, de cirque et de danse	Soirée animée
J2	Alternance des activités de percussions africaines, de cirque et de danse (suite)		Dance Party
J3	Visite de la ville et évaluation du séjour par les enfants	Rangement et départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Éveiller les sens artistiques ✓ Expérimenter les exercices d'équilibre et d'acrobatie ✓ Développer son sens critique par la pratique de l'évaluation 	

MOI GRAND, TOI PETIT *Maternelle & Primaire*

3 jours/2 nuits

Prix sur demande

L'IMAGINAIRE SANS LIMITE DU MINI AU MAXI

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Arrivée et installation	Visite guidée de la ville ou petit train touristique ou jeu de piste « découverte de la ville »	Soirée animée
J2	Journée à la Maison des Géants d'Ath: contes et légendes (5-9 ans) ou « mini experts » (9-12 ans)	Journée à la Maison des Géants d'Ath: Atelier « Dessine-moi un géant » (5-9 ans) ou « Secrets d'Atelier » (9-12 ans)	Dance Party ou atelier « citoyenneté » ou autre soirée (au choix)
J3	Centre de la Marionnette	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Ouvrir sur l'imaginaire populaire et les différentes cultures ✓ Découvrir des éléments de folklore et des arts peu connus ✓ Élargir le champ artistique et ouvrir sur l'imaginaire ✓ Développer son sens critique par la pratique de l'évaluation 	

TOURNAI, LA TÊTE ET LES JAMBES *Primaire & Secondaire*

3 jours/2 nuits

À Prix sur demande

UN SÉJOUR OÙ SE MÊLENT CULTURE ET AVENTURE

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Arrivée et installation à l'auberge	Jeu-découverte de la ville	Soirée cinéma
J2	Journée à Ecopark adventures de Tournai (un challenge en forêt à vivre du haut des arbres: filets, tyroliennes, tunnels...)		Dance Party ou jeux de société ou karaoké
J3	Musée au choix, visite du beffroi et évaluation du séjour par le groupe	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Découvrir les richesses de la ville de Tournai ✓ Relever un défi physique et oser se dépasser ✓ Développer l'esprit de coopération et son sens critique par la pratique de l'évaluation 	



École Secondaire

BOUILLON

SPORTA *Secondaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

VEINES D'EAU ET DE ROCHES

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Découverte de l'auberge et dépôt des bagages	Descente en kayak (7km / 15 km)	Visite du Château à la torche
J2	Karting (+1m20)	Initiation à la boussole et lecture de carte + jeu d'orientation	Soirée libre
J3	Spectacle de fauconnerie au Château de Bouillon	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Se dépasser à travers divers défis sportifs ✓ Développer la motricité, fournir un effort physique (respiration, musculation...) 	

STELA *Primaire & Secondaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

LA QUÊTE DES ÉTOILES

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Euro Space Center (avec votre car jusque Transinne — min. 3 activités). Retour avec votre car – Installation à l'auberge		Veillée « SAVE ME »
J2	« Quiz EXTRA-Spatial »	Geocaching « Solar Système » : Jeu de piste (10 km) avec votre smartphone	Soirée libre ou Kahoot
J3	Départ avec votre car pour l'Observatoire Centre Ardenne (Neufchâteau) et retour		X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Découvrir notre système solaire et notre galaxie, l'astronomie et l'astronautique ✓ Offrir aux élèves une perspective élargie du monde qui les entoure ✓ Sensibilisation aux sciences 	

MALMEDY

TEAM BUILDING *Secondaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

FAVORISER LA COHÉSION DE GROUPE!

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et installation	Marche d'orientation	Cinéma
J2	Accrobranche et tir à l'arc	BAO-J — La citoyenneté par le jeu	Danses folk et soirée dansante
J3	Jeux de coopération	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Développer un esprit de groupe ✓ Être capable de se dépasser ✓ Citoyenneté: valoriser et respecter ses partenaires, se connaître soi-même et s'ouvrir aux autres 	

SPORT AVENTURE *Secondaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

SE DÉPASSER AU GRAND AIR!

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et installation	Trottinette tout-terrain	Bowling
J2	Jeu d'orientation sur smartphone	Escalade et tyrolienne	Blind test musical + soirée dansante
J3	Accrobranche et tir à l'arc	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Pratiquer différents sports ✓ Relever un défi physique ✓ Créer un esprit d'équipe ✓ Citoyenneté: se connaître soi-même et s'ouvrir aux autres 	

CHAMPLON

AVENTURE ET DÉCOUVERTES *Primaire dès 8 ans & Secondaire*

5 jours/4 nuits
Prix sur demande

« BACK TO THE NATURE »

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et installation	Tir à l'arc et autres méthodes anciennes de chasse ou de tir	Jeux de coopération, cohésion de groupe
J2	Grand jeu dans les bois	Chasse au trésor, à la découverte du village de Champlon	Soirée casino
J3	Matinée libre - animations en autonomie	Wildcraft + Cuisine nature et repas du soir sur le feu + Veillée autour du feu	
J4	Balade en nature « Sur la trace des animaux »	Land art, œuvres en pleine nature	Soirée dansante
J5	Course d'orientation	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES ✓ Découvrir et expérimenter la nature ✓ Éveiller les sens artistiques ✓ S'orienter dans l'espace			

LES P'TITS BOUTS DE BOIS *Maternelle & Primaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

SENS ET NATURE

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et installation	Sur la piste des animaux de nos forêts	Soirée contée
J2	Journée au Fourneau St-Michel - musée en plein air et ateliers vieux métiers		Soirée libre
J3	5 sens en pleine nature	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES ✓ Découvrir et expérimenter la nature ✓ Éveiller les sens			

SPORT ET AVENTURE *Secondaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil et installation	Tir à l'arc et autres méthodes anciennes de chasse ou tir	Jeu d'approche dans les bois
J2	Accrobranche, kayak		Soirée libre
J3	Course d'orientation	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES ✓ S'orienter dans l'espace ✓ Découvrir et expérimenter la nature ✓ Relever un défi physique et se dépasser			

CHARLEROI

DÉMINONS LES PRÉJUGÉS À CHARLEROI *Primaire & Secondaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil à l'auberge Animation autour d'une vidéo sur Charleroi et les préjugés	Visite guidée de Charleroi	Soirée libre ou karaoké
J2	Bois du Cazier: Visite-animation « Parcours du migrant »	QUAI 10: Atelier jeux vidéo « Discrimination et représentation dans les jeux vidéo »	Slam ou graff avec une Maison de jeunes
J3	Un atelier avec un partenaire au choix: CAL: Question du Genre / Moi! Raciste? / Parcours en migration Maison Arc-en-ciel: animation sur les questions LGBTQI CRIC: sensibilisation à l'interculturalité	Visite libre ou mission poétique à Charleroi	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Déconstruire les stéréotypes, les préjugés ✓ Découvrir la ville de Charleroi et déconstruire les préjugés ✓ Exercer son esprit critique ✓ Développer l'expression artistique 	

NAMUR

NAMUR EN ACTION *Secondaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

ESPRIT D'ÉQUIPE ET DÉPASSEMENT DE SOI

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Découverte de l'auberge	Visite de la ville de Namur	Laser Game
J2	Balade en VTT jusque Dinant Evasion	Accrobranche ou Via ferrata ou descente de la Lesse en kayak	Soirée libre
J3	Jeu 2.0 à la découverte de la citadelle	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Découvrir une ville et sa région ✓ Pratiquer différents sports et se dépasser 	

NAMUR - PAYSAGE ET AMÉNAGEMENT URBAIN *Secondaire*

3 jours/2 nuits

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Découverte de l'auberge	Centre du Visiteur Terra Nova (la Citadelle)	Atelier « Paysage à la carte » avec l'asbl Empreintes
J2	Visite de Namur — Animation au Pavillon de l'aménagement urbain et visite du Parlement wallon		Soirée libre
J3	Géo-parcours dans la ville et visite de l'Observatoire du paysage urbain (Confluent des savoirs)	Temps libre et départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Observer un paysage et comprendre le développement d'une ville ✓ Se questionner sur l'aménagement urbain en tenant compte des enjeux sociaux et environnementaux ✓ Développer son esprit critique 	

MONS

IMPROMONS *Secondaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

UN PROGRAMME POUR RENFORCER LA COHÉSION DE GROUPE!

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil, présentation de l'auberge et improvisation	Improvisation et rallye-photos dans le centre-ville Installation à l'auberge	Cinéma
J2	Activités au choix (voir p.25)	Activités au choix (voir p.25)	Bowling, Laser Game ou soirée libre
J3	Improvisation et match		X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Citoyenneté: civisme, vivre ensemble, entraide, ouverture, tolérance, écoute ✓ Utiliser les techniques de prise de parole ✓ Oser s'exprimer 	

TOURNAI

TOURNAI EN COOPÉR-ACTION *Secondaire*

2 jours/1 nuit
Prix sur demande

À LA DÉCOUVERTE DE LA VILLE, DE SOI ET DES AUTRES

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Visite du Beffroi (film « Le couloir du temps »)	Activité sportive au choix	Soirée animée
J2	Activité sportive au choix — Air Jump, patinoire, accrobranche...	Activité sportive au choix	Départ
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Découvrir les richesses de la ville de Tournai ✓ Relever un défi physique et oser se dépasser ✓ Développer l'esprit de coopération et son sens critique par la pratique de l'évaluation 	

TOURNAI, LA TÊTE ET LES JAMBES *Primaire & Secondaire*

3 jours/2 nuits
Prix sur demande

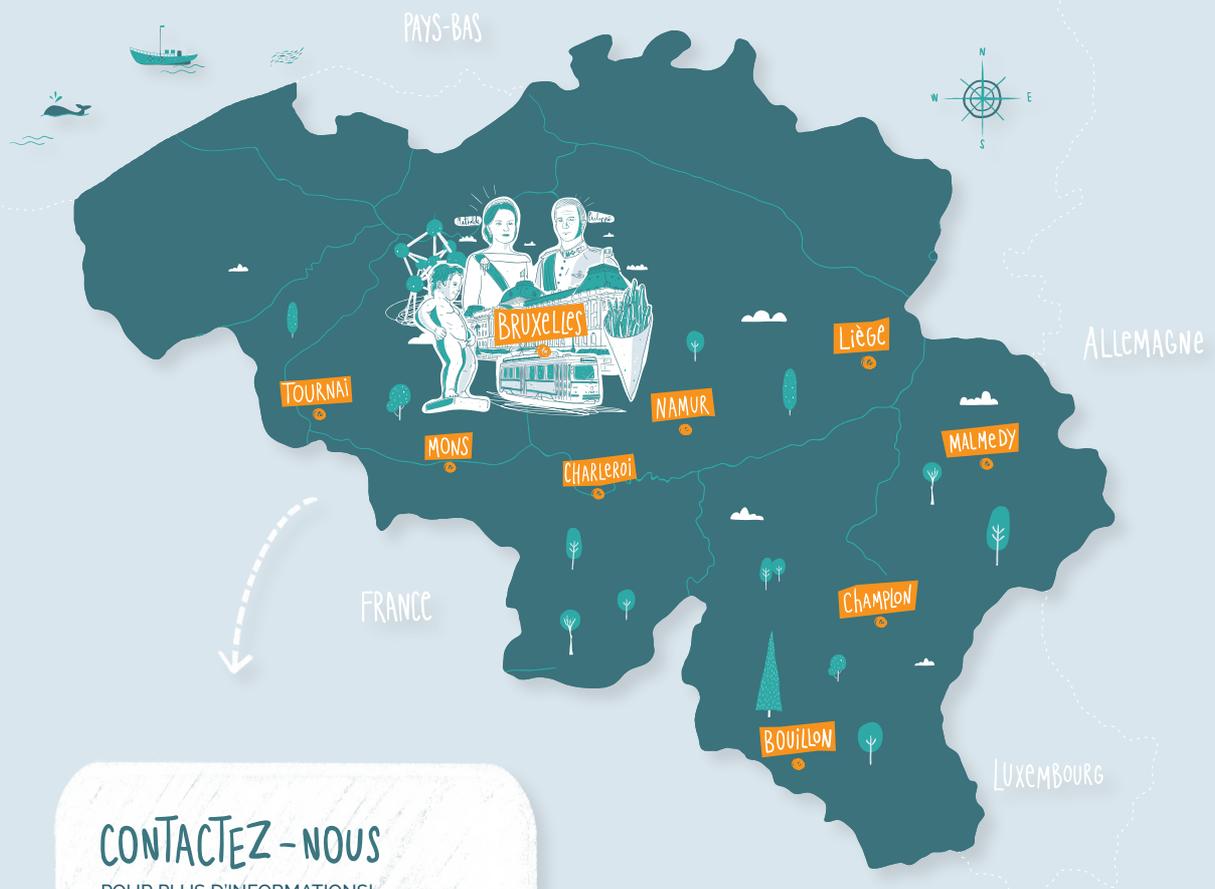
UN SÉJOUR OÙ SE MÊLENT CULTURE ET AVENTURE

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Arrivée et installation à l'auberge	Jeu-découverte de la ville	Soirée cinéma
J2	Journée à Ecopark adventures de Tournai (un challenge en forêt à vivre du haut des arbres: filets, tyroliennes, tunnels...)		Dance Party ou jeux de société ou karaoké
J3	Musée au choix, visite du beffroi et évaluation du séjour par le groupe	Départ	X
INTENTIONS PÉDAGOGIQUES		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Découvrir les richesses de la ville de Tournai ✓ Relever un défi physique et oser se dépasser ✓ Développer l'esprit de coopération et son sens critique par la pratique de l'évaluation 	



Les Auberges de Jeunesse

Belgium



CONTACTEZ-NOUS

POUR PLUS D'INFORMATIONS!

Les Auberges de Jeunesse asbl



Place des Martyrs 10 à 1000 Bruxelles
Tél. +32(0)2 219 56 76



info@lesaubergesdejeunesse.be
www.lesaubergesdejeunesse.be



Les Auberges de Jeunesse / association sans but lucratif
Éd. resp. J.-P. CUVELIER - Place des Martyrs, 10 - 1000 Bruxelles
Graphisme et mise en page: Constance Schrouben